



## **OBJECTIVES :**

- ✧ Peserta mampu menggunakan tool-tool dasar pada SketchUp
- ✧ Peserta mampu mengatur/organisasi model SketchUp yang kompleks. Tujuannya agar proses desain menjadi lebih cepat dan tidak membebani kinerja komputer.
- ✧ Peserta mampu menghubungkan SketchUp dengan software lain.
- ✧ Peserta mampu menggunakan data-data awal seperti koordinat project, foto survey, dan CAD dalam proses desain di SketchUp.
- ✧ Peserta mampu berkolaborasi project dengan pengguna SketchUp lain.
- ✧ Peserta mampu memahami teknik dasar rendering
- ✧ Peserta mampu bekerja dengan LayOut untuk dokumentasi desain.

## **SILABUS**

### **SESI 1 : Modeling**

- ✧ Instalasi dan folder-foldernya
- ✧ Antarmuka dan mengatur toolbar
- ✧ Navigasi dengan mouse
- ✧ Modeling 2D dan 3D dengan large tool set
- ✧ Teknik inferensi gambar dalam ruang 3D
- ✧ Akurasi dengan VCB (Value Control Box)
- ✧ Membuat dan menggunakan shortcut
- ✧ Mengisolasi objek dengan Group/Component
- ✧ 3D Warehouse

### **SESI 2 : Organisasi Model**

- ✧ Solid Tools dan Sandbox tools
- ✧ Memberi informasi dan klasifikasi (Dynamic Component)
- ✧ Menggunakan layer untuk mengelompokkan objek
- ✧ Membuat section cut / potongan pada model
- ✧ Mengatur style untuk penampakan objek
- ✧ Analisis cahaya secara akurat dengan geo-referenced
- ✧ Pengenalan dasar material pada SketchUp (texturing).
- ✧ Teknik presentasi dengan penggunaan scene
- ✧ Presentasi dengan Google Earth



### **SESI 3 : SketchUp dan Foto**

- ✧ Teknik lanjutan material dan modifikasi tekstur
- ✧ Mengimpor dan optimisasi foto sebagai tekstur
- ✧ PhotoMatch, prosedur membuat model dari foto
- ✧ Teknik PhotoMatch dari 2 foto atau lebih
- ✧ Mencari dan cara aman instalasi Extension/Plugins
- ✧ Menggunakan extension untuk mempercepat kerja

### **SESI 4 : SketchUp dan CAD (fitur Pro)**

- ✧ Optimisasi dan persiapan file CAD
- ✧ Teknik mengimpor file CAD ke SketchUp
- ✧ Menyusun gambar CAD di SketchUp
- ✧ Modeling basis CAD dengan group dan component
- ✧ Membuat model printable untuk 3D printing
- ✧ Menggunakan layer untuk pengaturan warna garis
- ✧ Membuat potongan dan scene-scene
- ✧ Teknik ekspor kembali ke CAD untuk detail drawing
- ✧ Menggunakan Tekla BIMsight untuk kolaborasi project

### **SESI 5 : Photo Rendering**

- ✧ Instalasi dan pengenalan SU Podium
- ✧ Instalasi Podium Light Fixtures untuk lampu siap pakai
- ✧ Mengatur pencahayaan alami dengan Shadow dan Style
- ✧ Mengatur pencahayaan buatan dengan Podium Light System
- ✧ Pengaturan material pada SU Podium
- ✧ Melengkapi model siap render dari Podium Browser
- ✧ Mengatur output render
- ✧ Membuat rendering Panorama 360VR
- ✧ Workflow Rendering, tips dan trik rendering yang baik

### **SESI 6 : LayOut (fitur Pro)**

- ✧ Persiapan model SketchUp untuk drafting di LayOut
- ✧ Teknik menghubungkan model SketchUp dengan LayOut
- ✧ Mengatur ukuran kertas dokumen kerja
- ✧ Mengatur viewport dan skala gambar di LayOut
- ✧ Memberi dan mengatur dimensi, label, dan simbol (scrapbooks)
- ✧ Modifikasi library scrapbooks dan template pada LayOut
- ✧ Organisasi gambar di LayOut dengan layer
- ✧ Menggunakan LayOut untuk presentasi dokumen
- ✧ Ekspor dokumen LayOut menjadi PDF, JPG, dan DWG